

## L1\_1.3 Die Sequenz (Lineare Ablauf)

Die Entwicklung von Problemlösungen mit Hilfe einer Software erfolgt in der Regel in zwei Schritten:

- ▶ Strukturierung der einzelnen Arbeitsschritte (Struktogramm),
- ▶ Übersetzung der Arbeitsschritte in eine Programmiersprache (Programmcode).

### Struktogramm

|                |
|----------------|
| <b>Sequenz</b> |
| Anweisung      |
| Anweisung      |
| Anweisung      |

Jede einzelne Anweisung wird in einen rechteckigen Strukturblock geschrieben. Die Strukturblocke werden nacheinander von oben nach unten durchlaufen. Leere Strukturblocke sind nur in Verzweigungen zulässig.

### Programmcode

Eine Anweisungssequenz ist eine Folge von Anweisungen, die der Reihe nach ausgeführt werden.

PythonKara-Programme bestehen in der Regel aus vielen Anweisungen.

```
# BEFEHLE: kara.
# move() turnRight() turnLeft()
# putLeaf() removeLeaf()
#
# SENSOREN: kara.
# treeFront() treeLeft() treeRight()
# mushroomFront() onLeaf()
#
```

```
kara.move()
kara.move()
kara.move()
kara.turnRight()
kara.move()
kara.move()
kara.turnLeft()
kara.move()
```